SchoolSoundPAD Free 説明書（詳細版）

Nov 1, 2026 · @kisuka

SchoolSoundPAD Free（ver1.0）の全機能を、画面の見かたから設定・制限・トラブル対応まで順に説明します。要点だけ知りたいときはダイジェスト版をご覧ください。

はじめに

SchoolSoundPAD Free は、授業・放送・行事で使う効果音とBGMのボードです。本体版（SchoolSoundPAD!）から機能を絞った無料版で、画面と操作は本体版と同じです。

- 使えるのは、効果音10個（01〜05 と U1〜U5）、BGM 2曲（01〜02）、マイク、Timer1 です。
- 表示は6言語（日本語・English・한국어・简体中文・Español・हिन्दी）に対応します。端末の言語で自動的に切り替わり、設定画面の「Language / 言語」でも変えられます。
- 使えない機能もボタンや欄としては残してあり、グレーで表示されます。押しても動きません。

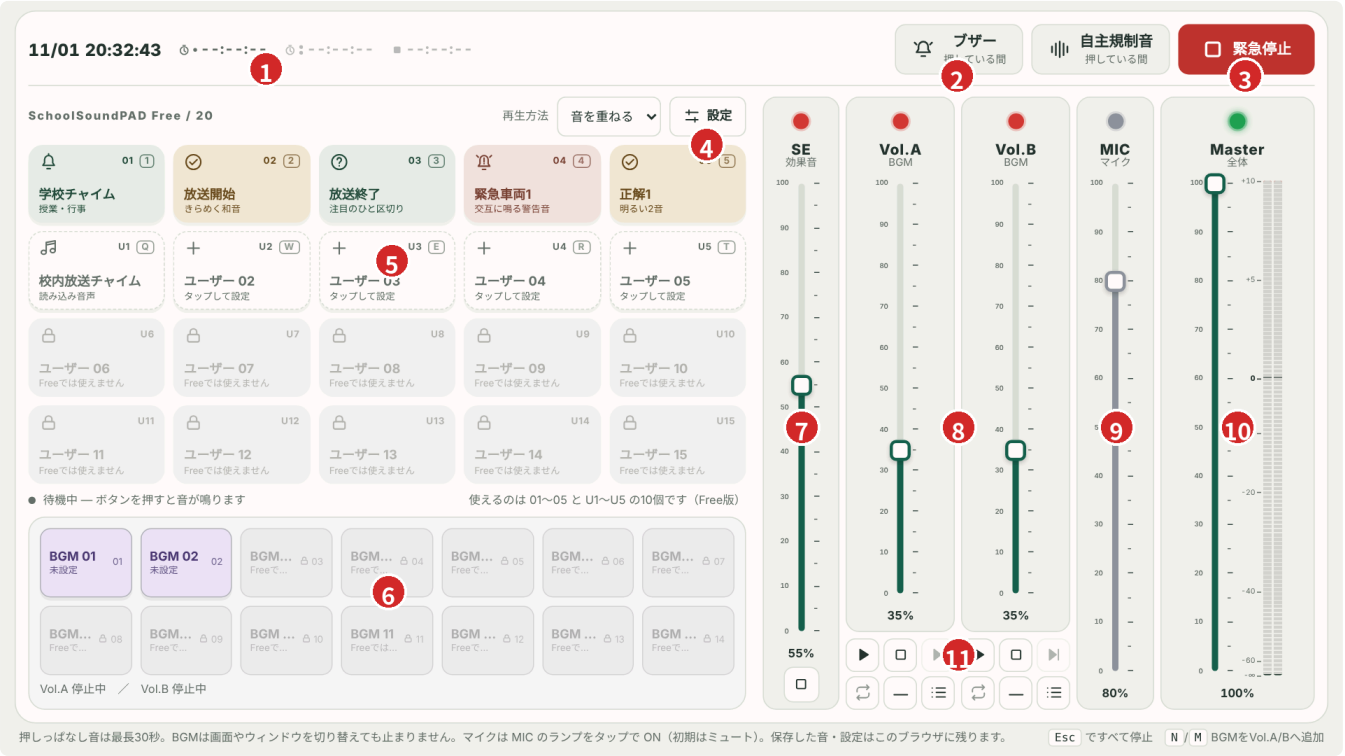
使える環境

- 最新の Chrome・Edge・Firefox・Safari（Web Audio API 対応のブラウザ）、またはアプリ版。
- マイクを使うときは、https:// で始まるページで開いてください。

インストール（Web版）

ブラウザの「インストール」または「ホーム画面に追加」を選ぶと、アプリのように全画面で開けます。一度表示すれば、以後はオフラインでも起動します。

画面の見かた



1. **時計とタイマー表示**：現在時刻と、タイマー1の残り時間。タイマー2と停止タイマーはグレーで、Free版では使えません。
2. **ブザー／自主規制音**：ボタンを押している間だけ鳴ります（最長30秒）。
3. **緊急停止**：鳴っているすべての音をすぐに止めます（Escキーでも止まります）。
4. **設定**：デザイン・MIC・タイマー・通知・言語などの設定を開きます。
5. **SEボタン**：01〜05（収録音）とU1〜U5（自分のmp3）の合計10個が使えます。U1〜U5は空きボタンをタップして音を登録します。
6. **BGMパッド**：BGM 01・02だけが使えます。03〜14は鍵つきのグレー表示です。
7. **SE音量スライダー**：効果音全体の音量です。
8. **Vol.A／Vol.B**：BGMを再生する2つのデッキ。再生・停止・ループ・プレイリストの操作ができます。
9. **MIC**：マイク音量。ランプをタップしてON／OFFを切り替えます（初期値はミュート）。
10. **Master**：全体の音量とレベルメーターです。
11. **BGM再生操作**：再生／停止、次の曲、ループ、プレイリスト表示のボタンです。

グレーで鍵のついたボタンや項目は、Free版では使えない機能です。

効果音ボタン

鳴らす・止める

- ボタンを押すと、その音が最初から最後まで鳴ります。同じボタンをもう一度押すと、その音が最初から鳴り直します。
- 使えるのは1行目の 01〜05（学校チャイム・放送開始・放送終了・緊急車両1・正解1）と、2行目の U1〜U5 です。3〜4行目（U6〜U15）は鍵マーク付きのグレーで、押しても鳴りません。
- 「緊急停止」ボタン（または Esc キー）で、効果音・BGM・押している間の音のすべてが止まります。
- 効果音だけを止めるときは、SE 欄の下にある ■ ボタンを使います。BGM とマイクは止まりません。
- 同時に鳴らせるのは8音までです。9音目を鳴らすと、いちばん古い音から止まります。

再生方法

画面中央上の「再生方法」で切り替えます。

選択肢	動き
音を重ねる	別のボタンを押しても前の音は鳴り続け、重なって鳴ります。
1音ずつ	別のボタンを押すと、前の効果音が止まって新しい音だけが鳴ります。

押している間だけ鳴る音

画面上部の「ブザー」と「自主規制音」は、ボタンを押している間だけ鳴り、離すと止まります（最長30秒）。設定画面の「自主規制音で他の音をミュート」をオンにすると、自主規制音を押している間は、他の効果音・BGM・マイクが消音されます。

キーボードで鳴らす

キー	対応するボタン
1 2 3 4 5	01〜05
Q W E R T	U1〜U5

（A〜G の行・Z〜B の行は U6 以降に対応しますが、Free 版では使えません。）

BGM

BGM は、画面下の BGM ボタンに音源を入れ、右側の **Vol.A** と **Vol.B**（2つのデッキ）で再生します。使えるのは BGM 01〜02 で、残り（03〜14）はグレーです。BGM は、画面やウィンドウを切り替えても止まりません。

デッキに入れる

- **ドラッグ**：BGM ボタンを Vol.A か Vol.B の欄へドラッグすると、そのデッキのプレイリストを入れ替えてすぐ再生します。
- **プレイリスト表示中のドラッグ**：一覧の上に落とすと、再生を変えずにこの位置へ追加します。
- **キーボード**：BGM ボタンにマウスを乗せた状態（またはフォーカス中）で N キーを押すと Vol.A、M キーを押すと Vol.B の末尾に追加されます。
- 空のデッキには「BGMをドラッグ」と表示されます。プレイリストは1デッキ30曲までです。

操作ボタン（デッキの下の 3×2）

ボタン	はたらき
▶ / Ⅱ	再生 ⇄ 一時停止（押すたびに切り替わります）
■	停止（最初に戻ります）
▶▶（次へ）	次の曲を再生
リピート	押すたびに「なし → 1曲 → 全曲 → ランダム」と切り替わり
フェード	押すたびに「なし → フェード → クロスフェード」と切り替わり
☰	スライダー表示 ⇄ プレイリスト表示の切り替え

- **フェード**：曲の始まりと終わりを約2.5秒でフェードイン・アウトします。一時停止・停止も約1.5秒かけて消えます。
- **クロスフェード**：次の曲を約4秒重ねて切り替えます。

プレイリストの操作

- 曲名をタップするとその曲へ切り替えます（フェード・クロスフェードがオンのときは、その効果付きで切り替わります）。連続でタップしたときは、最後にタップした曲だけが再生されます。

- 「⋮⋮」をドラッグすると並べ替え。デッキの外へドラッグすると削除、もう一方のデッキへドラッグすると移動します。× ボタンでも削除できます。
- キーボード：Enter で再生、Delete で削除、Alt + ↑↓ で並べ替え。

ミキサーとマイク

画面右の5本のスライダーで音量を調整します。複数のスライダーを、別々の指で同時に動かせます。

スライダー	調整するもの	備考
SE	効果音（ブザー・自主規制音を含む）	下の ■ で効果音だけ停止
Vol.A	BGM デッキA	
Vol.B	BGM デッキB	
MIC	マイクの音量	初期状態はミュート
Master	全体の音量	右にレベルメーター

スライダーは 0〜100%、5%ごとに目盛りがあります。キーボードでは↑↓で1%、Shift + ↑↓ または PageUp/PageDown で 10%、Home で 0%、End で 100% 動きます。

ランプ（ミュートの切り替え）

各スライダーの上のランプをタップすると、そのチャンネルのミュートを切り替えます。

ランプの色	状態
灰色	ミュート中
赤	ON（音は鳴っていない）
緑	ON（再生中。MIC は声を拾っているとき）

Master のランプは、ON の間は常に緑です。

レベルメーター

Master の右にある左右を2本のメーターです。下端が−∞、0 dB は中央より少し上、上端が +10 dB です。

マイク

- MIC のランプをタップして ON にすると、端末のマイクの声がスピーカーから出ます。初回はブラウザがマイクの使用許可を求めます。
- ミュートに戻すとマイクは完全に停止し、ブラウザの録音表示も消えます。アプリを開くたびに、マイクはミュートから始まります。
- スピーカーとマイクが近いとハウリング（キーンという音）が起こりやすいので、離すか MIC の音量を下げてください。
- 設定画面の「MIC設定」で、ゲイン（0〜300%、10%刻み）とボイスチェンジャーを選べます。ボイスチェンジャーは「なし（そのまま）」と「男」のみで、「女」「ロボット」はグレーで選べません。

設定画面

画面右上の「設定」を押すと開きます。



- **デザイン**：7種類のテーマ（カスタム色を含む）から選べます。
- **自主規制音で他の音をミュート**：自主規制音を鳴らす間、ほかの音を一時的に消します。
- **MIC設定**：マイクのゲインとボイスチェンジャー（「なし」「男」のみ。「女」「ロボット」はグレーで使えません）。
- **タイマー設定**：タイマー1の時刻と動作を設定します。
- **通知**：全画面表示、画面をつけたままにする設定。
- **保存使用量**：登録した音の容量を確認できます。
- **初期化**：登録した音と設定を消して元に戻します。

- **Language**：日本語・English・한국어・中文・Español・हिन्दी から選べます。
- **アプリについて**：バージョンとクレジットを表示します。

設定の保存・読み出しはFree版では使えません（グレー表示）。

ボタンの編集

U1〜U5の空きボタンをタップすると、編集画面が開きます。



- **見出し**：ボタンに表示する名前（32文字まで）。
- **音量**：0〜200%。
- **色**：4色から選べます。
- **ファイル選択**：mp3のみ。1件3MB・10秒までです。
- **試しに鳴らす**：登録前に音を確認できます。
- **ピッチ／スピード／再生範囲**：グレーで使えません。波形は表示されます。

使えるボタン同士は、ドラッグして並べ替え（入れ替え）ができます。

タイマー

Timer1 は、決めた時刻に、選んだボタンを自動で鳴らします。チャイムや放送の開始を手を使わずに鳴らすときに便利です。Timer2 と停止タイマーは Free 版では使えません（グレー表示）。

設定のしかた

1. 「設定」を押して設定画面を開き、ボタンを選んでいない状態にします。選択中はタイマー設定は非表示になります。
2. 「タイマー設定」の Timer1 で、**時間の指定方法**を選びます。
3. **時間**（時:分:秒）を入れます。
4. **再生するボタン**を選びます。BGM を選んだときは、再生先の Vol.A / Vol.B も選びます。
5. 「セット」を押すと開始します。変更するときは「解除」で取り消します。

指定方法	動き
指定時間後	セットしてから、入れた時間がたったときに1回鳴ります。
指定時刻	入れた時刻に1回鳴ります。すでに過ぎている時刻は、翌日の同じ時刻になります。
指定間隔	入れた時間ごとに、繰り返し鳴ります。解除するまで続きます。

残り時間と設定内容の確認

- 画面上部、現在時刻の右に Timer1 の残り時間が「hh:mm:ss」で表示されます（未設定のときは --:--:--）。
- 設定中の内容は、タイマー設定の下に「設定中：12:00:00 に「学校チャイム」を再生」の形で表示されます。

注意

- 時間になったときにアプリ（ページ）が開いている必要があります。閉じている間は鳴りません。「アプリを使用時はスリープしない」をオン（初期値）にしておくと、画面が消えにくくなります。
- 再生するボタンに選べるのは、使える効果音ボタンと、音源を入れた BGM ボタンです。未設定のボタンは一覧に出ません。

Free版の制限と読み込み上限

使える機能

グレーで表示されている項目は、画面上にはあるものの、Free 版では押しても動きません。

項目	Free版	本体版（SchoolSoundPAD!）
効果音ボタン	10個（01〜05 と U1〜U5）	20個（収録音5つ＋ユーザー15枠）
BGM ボタン	2個（01〜02）	14個
タイマー	Timer1 のみ	Timer1・Timer2
停止タイマー	使えません	使えます
設定の保存・読み出し	使えません	使えます
ボイスチェンジャー	なし・男	なし・男・女・ロボット
ピッチ・スピード・イコライザ・再生範囲	使えません（波形は表示）	使えます
読み込めるファイル	mp3 のみ	音声・mp4 動画

音量・色・見出しの編集、デザインの切り替え、自主規制音で他の音をミュート、通知・スリープ防止の設定、ボタンの並べ替え（使えるボタン同士）、マイクのゲイン調整、言語の切り替えは Free 版でも使えます。

読み込み・再生の上限

項目	上限
ファイル形式	mp3 のみ（拡張子と中身の両方を確認します）
効果音（U1〜U5）1件	3MB まで、10秒 まで、2チャンネル（ステレオ）まで
効果音の保存合計	30MB
BGM 1件	10MB まで
BGM の保存合計	20MB
プレイリスト	1デッキあたり30曲
同時に鳴らせる効果音	8音
押している間だけ鳴る音	最長30秒
ボタンの見出し	32文字
ボタンごとの音量	0〜200%

データの保存・初期化・ショートカット

保存される内容

- 見出し・色・ボタンごとの音量・ボタンの配置・デザイン・スライダーの位置・Timer1・デッキのプレイリスト、読み込んだ音源は、使っている端末のブラウザに自動で保存されます。
- マイクは、開くたびにミュートから始まります。
- 別の端末・別のブラウザへは引き継がれません。名前を付けて保存する「設定の保存・読み出し」は Free 版では使えません。
- Free 版のデータは、本体版のデータとは別に保存されます（混ざりません）。
- ブラウザの「サイトデータの削除」をすると、保存した内容も消えます。
- プライベートブラウズなど保存できない環境では、画面上部に警告が出て、画面を開いている間だけ有効になります。

初期化

設定画面の下部にある「設定を初期値に戻す」を押し、確認を「はい」にすると、見出し・配置・デザイン・タイマー・登録した音源などがすべて初期値に戻ります。登録した音源（U1〜U5・BGM）も消えるのでご注意ください。

ショートカット一覧

操作	動き
1 2 3 4 5	効果音 01〜05 を鳴らす
Q W E R T	効果音 U1〜U5 を鳴らす
Esc	すべて停止（緊急停止と同じ）
N / M	選んでいる BGM ボタンを Vol.A / Vol.B に追加
スペース / Enter	ブザー・自主規制音のボタンにフォーカス中、押している間だけ鳴る
↑↓ / Shift + ↑↓	スライダーを1% / 10%ずつ動かす
Enter / Delete / Alt + ↑↓	プレイリストの再生・削除・並べ替え

キーボードで鳴らす操作は、設定画面を開いている間は無効です。

困ったときは

音が出ない・おかしい

症状	原因と対処
ボタンを押しても鳴らない	「設定」が押された状態（編集モード）だと、ボタンは編集用になり鳴りません。もう一度「設定」を押して戻します。
全部の音が出ない	端末の音量・消音スイッチ（iPhone はサイレントスイッチ）、Master が 0% でないか、Master のランプが灰色でないかを確認します。
効果音だけ出ない	SE のスライダーが 0% でないか、SE のランプが灰色でないか、ボタンごとの音量が 0% でないか。
別のボタンを押すと前の音が止まる	「再生方法」が「1音ずつ」になっています。「音を重ねる」に戻します。
BGM が鳴らない	Vol.A / Vol.B のプレイリストが空ではありませんか。BGM ボタンに音源が入っていること、デッキのランプが灰色でないことも確認してください。
マイクが使えない	MIC のランプをタップして ON にし、ブラウザのマイク許可を「許可」にします。https:// で開いていることも必要です。
キーンという音（ハウリング）	スピーカーとマイクを離すか、MIC の音量を下げます。
ボタンが押せない	鍵マーク付きのグレーのボタンは Free 版では使えません。
画面が暗くなる	設定画面の「アプリを使用時はスリープしない」をオンにします。

音源を読み込めない

読み込みに失敗すると、そのボタンの編集欄に理由が赤い文字で表示されます。

表示	対処
mp3ファイルのみ読み込めます	wav・m4a・mp4 などは使えません。mp3 に変換してください（拡張子だけ .mp3 に変えても読み込めません）。

表示	対処
音声は10秒までです	効果音は 10 秒以内に短くしてから読み込みます。
音声は1件 3MB までです	ビットレートを下げるか、短くしてから読み込みます。
BGM 音源は1件 10MB までです	ビットレートを下げるか、曲を短くします。
BGM の音源は合計 20MB までです	使わない BGM を「音源を解除」してから読み込みます。
この音声を読み込めませんでした	壊れているファイル、または mp3 ではないファイルです。別の mp3 で試してください。

その他

- 「この環境では設定を保存できません」と表示される：プライベートブラウズや保存を禁止したブラウザで開いています。通常のブラウザで開いてください。
- Free 版にない機能が必要なとき：本体版（SchoolSoundPAD!）をお使いください。

著作権・バージョン

- ©2026 kisuke. All rights reserved.
- 収録音源（01〜05：学校チャイム・放送開始・放送終了・緊急車両1・正解1）は著作権フリーで、自由に使えます。
- コード・機能・UI の著作権は、著作者（kisuke）に帰属します。
- バージョン：2026/11/01 SchoolSoundPAD Free ver1.0
- この表示は、設定画面の「アプリについて」から見られます。